

*What time is it M. Leprechaun ?*

Jeu d'extérieur : Le loup dans la bergerie

Les enfants sont en ligne contre un mur ou une barrière par exemple.

Un des enfants ou le maître, Mr Leprechaun, se tient face aux élèves à bonne distance.

Un des enfants demande « *What time is it Mr Leprechaun* » ?

Ce dernier répond « *1 o'clock* ». Tous les élèves avancent alors d'un pas.

Un autre enfant pose la question et en fonction de la réponse de M. Leprechaun (*2, 5 o'clock*), les enfants avancent du nombre de pas demandés.

A n'importe quel moment, M. Leprechaun peut choisir de répondre « *Midnight* ». A ce signal, les enfants doivent retourner le plus vite possible au point de départ sans se faire attraper par M. Leprechaun.

Les élèves attrapés deviennent M. Leprechaun. Ils peuvent former une chaîne.